

ABSTRAK

Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) merupakan jenjang pendidikan sebelum jenjang pendidikan dasar sekaligus merupakan salah satu bentuk penyelenggaraan pendidikan yang menitikberatkan pada peletakan dasar ke arah pertumbuhan dan perkembangan fisik yakni koordinasi motorik dan kecerdasan yang meliputi daya pikir, daya cipta, kecerdasan emosi, kecerdasan spiritual, kondisi sosio emosional (sikap, perilaku, dan agama) serta bahasa dan komunikasi. Peserta didik PAUD diprioritaskan bagi anak usia 2 sampai dengan usia 4 tahun. Metode belajar yang digunakan pada PAUD yaitu dengan menggunakan permainan edukatif. Permainan edukatif merupakan permainan yang dirancang dan dibuat untuk meningkatkan totalitas kecerdasan anak. Permainan edukatif ini diharapkan dapat memberikan kontribusi pada perkembangan pembelajaran dengan memanfaatkan Teknologi Informasi Komunikasi (ICT) pada jenjang pendidikan anak usia dini.

Metodologi yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah metode pengembangan multimedia yang meliputi beberapa tahapan yaitu konsep, perancangan, pengumpulan bahan, penyusunan, pengujian, dan distribusi. Pada tugas akhir ini, hanya dilakukan sampai dengan tahap ke-5 yaitu tahap pengujian. Aplikasi ini dibangun menggunakan software Adobe Flash Professional CS3 dengan bahasa pemrograman ActionScript 2.0.

Aplikasi Edutainment Untuk Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) ini dibangun sebagai media pengenalan huruf, angka dan nama-nama hewan beserta suaranya yang diperuntukkan bagi anak usia 2-4 tahun. Aplikasi ini diharapkan dapat digunakan sebagai alternatif alat bantu ajar guru dalam mengenalkan huruf, angka, warna dan nama binatang beserta suaranya kepada siswa, karena dilengkapi dengan audio visual.

Kata kunci : paud, *edutainment*, multimedia